Minispezifikation

Übersetzung in Roboteraktionen

1. Der Prozess erhält die Steuerbefehle vom Nutzer
2. Der Prozess wandelt die Steuerbefehle in Aktionen des Roboters um
3. Der Prozess sendet die Roboteraktionen an die Transformation in physische Aktionen

Transformation in physische Aktionen

1. Der Prozess erhält die Roboteraktionen
2. Der Prozess bewegt den Roboter den Aktionen entsprechend

Synchronisierung von Spielelementen

1. Der Prozess erhält die Daten der Knotenpunkte und Kantenwege vom Spielfeld
2. Der Prozess erhält die Daten der Roboter
3. Der Prozess sendet die Spielfeldkoordinaten und Roboterbewegungen an die Umwandlung in virtuelle Darstellung

Umwandlung in virtuelle Darstellung

1. Der Prozess erhält die Spielfeldkoordinaten und Roboterbewegungen
2. Der Prozess setzt die Daten im virtuellen Spiel um
3. Der Prozess zeigt das virtuelle Spiel dem Nutzer